

Beschlussvorlage

2022/GVIV/180

öffentlich

Gemeinde Ivenack

Schaffung eines Erlebnisraumes mit kulturhistorischen Elementen im Park Ivenack - Beschluss zur Durchführung und Finanzierung des Vorhabens

<i>Organisationseinheit:</i> Politik <i>Bearbeiter:</i> Jens Reichert	<i>Datum</i> 30.11.2022 <i>Einreicher:</i> Roy Lüth	
<i>Beratungsfolge</i> Gemeindevorvertretung Ivenack (Entscheidung)	<i>Geplante Sitzungstermine</i> 13.12.2022	<i>Ö/N</i> Ö

Beschlussvorschlag

Die Gemeindevorvertretung Ivenack beschließt die Durchführung und Finanzierung des Vorhabens „Schaffung eines Erlebnisraumes mit kulturhistorischen Elementen im Park Ivenack“ in 17153 Ivenack bei Bewilligung einer Zuwendung nach der Richtlinie der Förderung der lokalen Entwicklung LEADER (LEADER-RL M-V). Der Eigenanteil wird dann durch die Gemeinde Ivenack gesichert.

Sachverhalt

Die Gemeinde Ivenack plant den Ausbau des Strandbereiches am Ivenacker See mittels kulturhistorischer Maßnahmen.

Die Finanzierung des Vorhabens kann die Gemeinde nur mit Bewilligung einer Zuwendung nach der Richtlinie der Förderung der lokalen Entwicklung LEADER (LEADER-RL M-V) sichern.

Die Gesamtkosten belaufen sich nach optimistischen Schätzungen auf 135.065,00 €, bei einer Förderanteil von 100.000 € beträgt der Eigenanteil der Gemeinde 35.065 €.

Die Ausführung ist für 2023-2024 geplant. Die erforderlichen Mittel sind in die Haushalte 2023, 2024 einzustellen.

Finanzielle Auswirkungen:

X	Ja	Nein		
1.	Gesamtkosten der Maßnahmen (Beschaffungs-/ Herstellungskosten) 135.065,00 €	2. Jährliche Folgekosten/- lasten Unterhaltung / Instandsetzung	3. Finanzierung/ Eigenanteil (i.d.R. = Kreditbedarf) 35.065 €	4. Einmalige oder jährliche laufende Haushaltsbelastung (Mittelabfluss, Kapitaldienst, Folgelasten ohne kalkulatorische Kosten) €
Veranschlagung im Ergebnishaushalt	Veranschlagung im Finanzhaushalt		<input type="checkbox"/>	Keine Veranschlagung

im HH-Jahr: Sachkonto:	im HH-Jahr: Finanzkonto:		
---------------------------	-----------------------------	--	--

Anlage/n

Keine